DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя

Лет

Пол

Класс Клирик

Портрет

Воспоминания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение	мод.(÷4)
Жизненная сила	10			2
Ученость	15			3
Стойкость	7			1
Сила	12			3
Ловкость	8			2
Интеллект	7			1
Вера	16			4
Удача	14			3

Уровень 9 мод.(÷4) 2

Души

Заметки

Волшебство	интеллект	Чудеса	16 вера	Пиромантия	(инт+вера)÷2	Мод. инициативы	2 мод. ловкости	Место для оставшихся кубов выносливости

Оружие / щит

		Стоимость атаки	Базова мощь	Модификатор мощи	Усиление	Итоговая мощь (1 hit)	Продолжение атаки 2hit	3hit	4hit	Стоимость защиты	Число защиты Физ.	Маг.	Вес
Экипирован	Булава +	[5]п	19 29	сил x2 6		25 35	50 70	75 105	- -	[3]			5
Категория	Молот / ср.	Прочее											
Экипирован	Синий деревянный щит +						2hit	3hit	4hit	[4]	Физ.	Маг.	5
Категория	Средний щит	Прочее											
Экипирован	Ритуальный колокольчик +	-	- -	- -			2hit	3hit	4hit	-	Физ.	Маг.	1
Категория	Каталист / мал.	Прочее Каталист чудес											

HP

7+1

5 + мод. жиз. силы

FP

8

5 + мод. учености

Удача

14

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление HP)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого 4

3 Объем восстановления

Броня

		Очки защиты Физ.	Маг.	Прочее	Вес
Голова					
Грудь	Голубая мантия клирика	3	2		4
Ноги	Штаны клирика	3	4		5
Итого		6	6		9

Тип экипировки (Цена уворота)

Легкий 6 ≤ стойкость 7

Средний 8 ≤ стойкость*2 14

Тяжелый 10 ≤ стойкость*3 21

Текущая нагрузка (итого) 20

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо жизни	HP +1

Предметы (Экипировано до 3х)

Таблица повреждения

Физическое повреждение: физ. защита + мод. уровня		Магическое повреждение: маг. защита + мод. уровня	Потеря HP
~ 8	Итого	~ 8	Нет
~ 18	Итого +10	~ 18	■
~ 28	Итого +20	~ 28	■■
~ 38	Итого +30	~ 38	■■■
~ 48	Итого +40	~ 48	■■ ■■
~ 58	Итого +50	~ 58	■■■ ■■
~ 68	Итого +60	~ 68	■■■ ■■■
69 ~	Итого ≥ 61	69 ~	■■■■ ■■■

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.